



МИНИСТЕРСТВО ЭНЕРГЕТИКИ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



ЭНЕРГОВИКТОРИНА

настольная игра для энергичных и любознательных

Количество игроков: от 2-х до 6

Рекомендуемый возраст: от 8 лет и старше

Настольная игра «Энерговикторина» разработана в рамках Всероссийского фестиваля энергосбережения **#ВместеЯрче**, выпуск игры в коммерческих целях не допускается. Фестиваль проходит в нашей стране ежегодно осенью и включает в себя масштабные семейные праздники, уроки энергосбережения в школах и детских садах, конкурсы, благотворительные акции. Присоединяйтесь! Программу фестиваля в вашем регионе вы можете найти на сайте www.вместеярче.рф и на страницах в социальных сетях.

Перед началом игры: в комплект входит 90 карточек с вопросами – ответами и 9 больших карт игрового поля, каждая из которых соответствует тематическому разделу викторины. На стол выкладываем в произвольном порядке карты игрового поля, чтобы получился прямоугольник (см. схему). При каждой новой игре порядок расположения карт можно, при желании, менять. На каждую карту поля выкладываем соответствующие тематическому разделу карточки с вопросами-ответами так, чтобы стороны с ответами смотрели вниз и не были видны игрокам. В каждом разделе по 10 карт с вопросами. Для игры также понадобятся фишки или любые предметы, которые могут быть фишками.

Все игроки ставят свои фишки на центральную карту игрового поля. **Можно приступать!**

Цель игры: ответить правильно на максимальное количество вопросов. Выигрывает тот, кто больше наберет баллов. За каждый правильный ответ игроку присваивается 1 балл, если игрок правильно ответил на вопрос карты, на которой написано «+ 2 балла», то за такой ответ ему начисляется 1 балл как за стандартную карту + 2 балла как за призовую, то есть в сумме получается 3 балла за карточку.

Первый ход: первым ходит самый младший участник игры, далее в игру вступают остальные участники по часовой стрелке.

Игра: в свой ход игрок может передвинуть фишку в любом направлении (вверх, вниз, вправо, влево, по диагонали), но только на соседнее игровое поле. Даже, если на них находятся фишки других игроков. Нельзя ходить через одну клетку! Передвинув фишку, он зачитывает вопрос и три варианта ответа, выбирает правильный вариант и произносит его вслух. На каждой карточке дано четыре варианта ответа. И только после этого можно перевернуть карточку и посмотреть правильный ответ с другой стороны. Если ответ игрока правильный, он забирает карточку себе, если нет, то карта откладывается в сторону и больше не используется в данной игровой партии. По договоренности игроков, вопросы с вариантами ответов может зачитывать специально выбранный ведущий или игрок, который сидит следующим за отвечающим. Ответив на один вопрос, игрок передает ход другому, в независимости правильно он ответил или нет. В следующий свой ход игрок обязан передвинуть фишку на соседнюю клетку и уже на ней взять очередную карту с вопросом.

Завершение игры: игроки могут выбрать по своему желанию один из вариантов окончания игры. **Первый вариант:** игра заканчивается тогда, когда в одном из разделов полностью закончились карточки с вопросами. **Второй вариант:** игра заканчивается тогда, когда игроки «сыграли» все карточки с вопросами, т.е. игровое поле во всех разделах осталось пустое. В конце игры все участники подсчитывают количество баллов и объявляется победитель.

